



## Student Chapter - USP NEWS Society of Economic Geologists



### Utilização de jogos eletrônicos para o aprendizado de geociências

Mesmo sendo uma ciência fundamental para o desenvolvimento econômico e social de um país, a geologia é escassamente discutida no âmbito educacional brasileiro. Quando apresentada aos alunos do ensino básico, a área da geociência fica limitada a poucos assuntos, como estudo do relevo e raramente ciclo das rochas. Além disso, a geologia na academia é muito limitada a estudos laboratoriais e de viagens de campo, atividades que foram interrompidas devido a pandemia da Covid-19.

Diante deste cenário, cinco estudantes do Bacharelado em Geologia da Universidade de São Paulo (USP) criaram um projeto, atualmente financiado pelo CNPq, que visa ensinar e divulgar geologia através de um mod de um dos jogos mais famosos da atualidade, o Minecraft. “Geoimmersion”, como é chamado o mod criado pelos estudantes, é um recurso para apresentar a geologia de forma mais atrativa e didática para que os jogadores, em sua maioria jovens, possam ter acesso a ciência da geologia de uma forma descontraída.

O jogo tem como objetivo a criação de um mundo através da construção, mineração e exploração da natureza. Na plataforma, o jogador deve trabalhar com bens minerais como carvão, diamante, esmeralda, quartzo dentre outros, utilizando-os para que possam construir ferramentas, armaduras e utensílios do dia-a-dia. Como um atrativo importante, os jogadores podem desenvolver concepção a respeito da relevância que a área da mineração possui para o desenvolvimento da sociedade. Tudo isso contando com o entretenimento de um jogo!

O projeto elaborado pela equipe dos alunos da USP, intitulado “Geoimmersion: expansão em Geologia para jogo Minecraft”, atualmente permite o reconhecimento de 49 rochas além das já existentes na plataforma. Ademais, o mod explora temáticas como geomorfologia, mineralogia, química, recursos minerais e suas distribuições espaciais replicando os modelos depósitos existentes. Como diferencial, a equipe planeja

adequar gradualmente o *mod* à geologia do Brasil.

Além dos temas diretamente relacionados às geociências, o projeto também propõe a introdução à temáticas como biomas, exploração de recursos naturais e a ciência a respeito de políticas ambientais e de gestão tudo isso através de um jogo que pode ser acessado por meio de diferentes plataformas, como um videogame, computador ou até mesmo um celular.

Em tempos de pandemia, com as atividades presenciais interrompidas nas escolas, diversos projetos relacionados ao ensino e divulgação da geologia foram prejudicados. Com a criação do novo mod de Minecraft pela equipe de estudantes, a construção do interesse, conhecimento e entendimento a respeito de diversas áreas da geologia e a importância dos recursos naturais tornou-se mais acessível de forma cativante para aqueles que buscam não somente o entretenimento oferecido pelo jogo, mas também uma oportunidade de aprender a respeito do desenvolvimento de uma sociedade através da geologia.



Saiba mais:

<https://www.facebook.com/geoimmersionmod/>

Entrevista com os fundadores do projeto:

<https://igc.usp.br/blog/2021/11/09/aprendendo-geologia-no-minecraft/>

Página de download do mod:

<https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/geoimmersion>